

VELOCISTAS

El concurso de velocidad consistirá en una carrera de persecución entre dos μ Rs en una pista cerrada, comenzando en puntos opuestos y avanzando en el mismo sentido (la pista será simétrica respecto a dos ejes garantizando que ambos μ Rs encuentran tramos de pista similares en su recorrido). El objeto, por tanto, será la consecución de altas velocidades de marcha en un recorrido perfectamente preestablecido.

Tipo de μ Rs que pueden participar

Los μ Rs han de poseer unas dimensiones máximas de 20 cm de ancho y 30 cm de largo. En cualquier caso deben ser completamente autónomos, es decir, no podrán disponer de ningún tipo de conexión o comunicación con el exterior, ni se podrá operar directamente sobre ellos una vez comenzada la prueba.

Desarrollo de las pruebas

Se realizará una primera ronda clasificatoria y posteriormente rondas eliminatorias entre cada dos μ Rs.

Todos los μ Rs participantes en la prueba deberán estar depositados en la zona reservada para ellos antes de dar comienzo las mismas. En el caso de que esto no suceda dicho μ R será automáticamente descalificado.

Al comenzar la prueba, los dos μ Rs serán situados en puntos opuestos de la pista en un lugar indicado como salida, iniciando la persecución tras la orden de salida.

La puesta en marcha del μ R se realizará mediante interruptor o "cuerda". En ningún caso se permitirá que los μ Rs estén en funcionamiento antes de dar la salida.

Diseño de la pista

El diseño propuesto consta de una pista en forma de velódromo. El material utilizado es "sintasol" como base y cinta aislante elástica de color negro para la línea interior y rojo para las líneas que limitan los márgenes de navegación, sobre una superficie clara.

Las líneas tienen una anchura de 2 ± 0.5 cm. El radio de curvatura de la pista siempre será superior a 40 ± 5 cm. La salida se realizará desde el centro de la pista. Las líneas rojas establecerán unos límites de navegación interior y exterior, a una distancia mínima de 20 ± 5 cm de la misma, de modo que si alguna parte del μ R alcanza estos límites será descalificado de la carrera.

La superficie de la pista podrá presentar pequeñas irregularidades (sin tener que ser perfectamente lisa) y la relación de refractividad entre las zonas claras de la superficie y las oscuras será inferior a 0.5.

Evaluación de las pruebas

Las pruebas se evaluarán siguiendo el siguiente esquema:

1. Ronda de clasificación: Participarán todos los μ Rs individualmente computándose el tiempo que tardan en dar 3 vueltas completas al circuito, cada μ R dispondrá de 2 intentos. El objetivo es seleccionar los 8 ó 4 μ Rs más rápidos que pasarán a la siguiente ronda.

2. Rondas eliminatorias: En las siguientes rondas las parejas se establecerán según el orden establecido en la ronda de clasificación: el primero con el último, el segundo con el penúltimo, etc. Tras cada ronda se eliminarán la mitad de los μ Rs aún en concurso (de cada pareja saldrá un vencedor).

En las rondas eliminatorias se considerará ganador aquel μ R que:

a) Sea capaz de alcanzar a su contrincante.

b) Si transcurrido un tiempo de 2 minutos, ningún μ R ha alcanzado al otro, los jueces podrán detener la carrera, quedando a su decisión el ganador de la prueba, teniendo en cuenta la distancia entre los dos μ Rs en el momento de la finalización de la misma. En cualquier caso, la decisión de los jueces será inapelable.

3. Ronda Final: en esta ronda final se elegirá al campeón siendo este el mejor a 3 carreras.

Se considerará ganador de cada carrera aquel μ R que:

a) Sea capaz de alcanzar a su contrincante.

b) Si transcurrido un tiempo de 2 minutos, ningún μ R ha alcanzado al otro, los jueces podrán detener la carrera, quedando a su decisión el ganador de la prueba, teniendo en cuenta la distancia entre los dos μ Rs en el momento de la finalización de la misma. En cualquier caso, la decisión de los jueces será inapelable.

4. Tercer y cuarto puesto: en esta ronda se elegirá el tercer y cuarto puesto de la competición, siendo el tercer puesto para el mejor a 3 carreras y el cuarto puesto será para el otro μ R.

Se considerará ganador de cada carrera aquel μ R que:

a) Sea capaz de alcanzar a su contrincante.

b) Si transcurrido un tiempo de 2 minutos, ningún μ R ha alcanzado al otro, los jueces podrán detener la carrera, quedando a su decisión el ganador de la prueba, teniendo en cuenta la distancia entre los dos μ Rs en el momento de la finalización de la misma. En cualquier caso, la decisión de los jueces será inapelable.

Los equipos participantes

Los equipos podrán estar formados por un máximo de tres personas, de las cuales una hará de portavoz y será la encargada de manipular el μ R durante el desarrollo de las mismas. Sólo este miembro del equipo (que tendrá que estar convenientemente acreditado por la organización) podrá entrar en el área de concurso, no pudiéndolo hacer el resto.

